

# <컴퓨터과학과 교과목별 권장 선행교과목>

※ 최근작성일 : 2023.03.03.

학년	학기	교과목	권장 선행교과목
2	1	Java프로그래밍	C프로그래밍(1-1) C++프로그래밍(1-2)
3	1	운영체제	자료구조(2-2)
		디지털논리회로	이산수학(2-1)
		데이터베이스시스템	이산수학(2-1) 자료구조(2-2)
		알고리즘	C프로그래밍(1-1) C++프로그래밍(2-1) 자료구조(2-2)
		인공지능	프로그래밍 언어 중 하나 자료구조(2-2) 선형대수(2-2)
4	1	컴퓨터그래픽스	C프로그래밍(1-1)/C++프로그래밍(1-2) 자료구조(2-2) 선형대수(2-2)
		정보통신망	운영체제(3-1) 데이터베이스시스템(3-1) 컴퓨터구조(3-2)
		모바일앱프로그래밍	HTML5웹프로그래밍(2-1) Java프로그래밍(3-1)
1	2	C++프로그래밍	C프로그래밍(1-1)
2	2	프로그래밍언어론	프로그래밍 언어 중 하나 이산수학(2-1)
		자료구조	C프로그래밍(1-1) 이산수학(2-1)
3	2	UNIX시스템	운영체제(3-1)
		컴퓨터구조	디지털논리회로(3-1)
		JSP프로그래밍	Java프로그래밍(3-1)
		머신러닝	파이썬프로그래밍기초(1-1) 선형대수(2-2) 알고리즘(3-1), 인공지능(3-1)
		시뮬레이션	C프로그래밍(1-1) / Java프로그래밍(2-1) 알고리즘(3-1)
4	2	딥러닝	머신러닝(3-2)
		컴파일러구성	C프로그래밍(1-1) C++프로그래밍(2-1) 프로그래밍언어론(2-2)